

Giswil, 16. April 2026

Kehricht- und Sperrgutentsorgung: neue Zahlungsmöglichkeiten

Bei den Entsorgungsanlagen im Kanton Obwalden werden Umstellungen bei den Zahlungsmöglichkeiten für die Kehricht- und Sperrgutentsorgung durch den Entsorgungszweckverband Obwalden (EZV) vorgenommen.

Das Ziel der Umstellung: den Zahlungsvorgang zeitgemäss und einfacher zu gestalten.

Kehrichtentsorgungsanlagen

An allen Kehrichtentsorgungsanlagen im Kanton Obwalden ist die Bezahlung neu zusätzlich mit Kredit- oder Debitkarten möglich. Die bisherigen Entsorgungskarten können aktuell ebenfalls noch verwendet werden. Im Moment haben Sie also die Wahl zwischen Bezahlung mit der Entsorgungskarte (wie bisher) oder bargeldloser Zahlung mittels Debit- oder Kreditkarten. Das Angebot beider Zahlungsmöglichkeiten ist eine Übergangslösung, damit das Restguthaben auf den Entsorgungskarten aufgebraucht werden kann. Es werden keine neuen Entsorgungskarten mehr verkauft. Das Mindestguthaben wurde aufgehoben, somit kann das Guthaben der Entsorgungskarten vollständig bis auf CHF 0.- aufgebraucht werden. Wenn eine Entsorgungskarte kein Guthaben mehr aufweist, ist sie wertlos und kann direkt durch Sie entsorgt werden. Die Aufladegeräte werden per 30. Juni 2026 entfernt. Das Aufladen der Karten bei den Gemeindeverwaltungen ist jedoch noch bis am 31. Dezember 2026 möglich. Bestehende Entsorgungskarten bleiben bis am 31. Dezember 2028 gültig - bis dahin kann das vorhandene Guthaben aufgebraucht werden. Nach Ablauf dieser Frist werden die Entsorgungskarten vollständig abgeschafft und die Bezahlung ist nur noch mittels Debit- oder Kreditkarten möglich.

Sperrgutentsorgungsanlagen

Die Sperrgutentsorgungsanlagen wurden umgestellt auf kontaktlose Bezahlung durch Kredit- oder Debitkarten. Die Entsorgungskarte an der Sperrgutentsorgungsanlage kann nicht mehr verwendet werden, die Bezahlung ist nur noch mittels Debit- und Kreditkarten möglich.

Weitere Informationen zur Abfall- und Wertstoffentsorgung finden Sie unter www.ezvow.ch.

Gemeindekanzlei